

Kaip sukurti turnyrą?

Turnyrus galima kurti, sužaidus pool8 - 2000, pool9 - 300 ir snukeryje 200 partijų, arba tapus elite klubo nariu.

1. Iš **menu** pasirenkate, **turnyrai** ir spaudžiate **rengti**, arba klaviatūroje spaudžiate **F9** klavišą.
2. Atsidarius turnyrų lentelę, spaudžiate **sukurti naują**.
3. Naujo turnyro kūrimas:

Pvz.:

Naujo turnyro kūrimas

Turnyro pavadinimas: Rycka trn

Komandų skaičius turnyre: 4

Komandų porų sudarymas 1-am raunde: Atsitiktinis
 Pagal reitingą
 Pagal reg. eiliškumą

Priešininkų parinkimas tarp komandų: Žaidžiama lygiagrečiai
 Kiekvienas žaidžia su kiekvienu

Komentaras: Komentaras

Žaidėjų skaičius komandoje: (1-jei nekomandinis turnyras) 1

Trn prisijungimo slaptažodis: (palikti tuščią jei nėra)

Iki kiek pergalių raundas: 1

Komandų atranka į turnyrą: Tarp pirmų spėjusių užsireg.
 Tarp visų užsireg. komandų

Lygiųjų tarp komandų atveju, lemiamą žaidžia: Geriausias raundo žaidėjas
 Komandos kapitonas(1-as žaidėjas)
 Atsitiktinis komandos žaidėjas

Reitingų filtras: Nuo: 1000 Iki: 5000

Laikas raundui(minutėm): 12

Laikas

Einamasis serverio laikas: 2011-01-11; 20:30:07 Pradžią už: 0; 0:10:7

Starto laikas: 2011 1 11 20 40 15

Turnyro starto sąlygos(bent viena būtina): Susirinkus reikiamam komandų skaičiui arba
 Atėjus turnyro starto laikui

Sukurti Atšaukti

Komandų skaičius turnyre - pasirenkate kelių komandų turnyrą norite sukurti.

Žaidėjų skaičius komandoje - asmeniniame turnyre, vienas žaidėjas komandoje, komandiniame turnyre du ir daugiau žaidėjų.

Iki kiek pergalių raundas - dažniausiai kuriami, būna iki vienos pergalės, jei norite daugiau, pasirenkate skaičių.

Laikas raundui - pasirenkate kiek minučių vyks vienas raundas:

pool 8 asmeninis rekomenduojama **12** min.

komandinis rekomenduojama **24** min.

snukeryje asmeninis rekomenduojama **25** min.

komandinis rekomenduojama **50** min.

pool 9 asmeninis rekomenduojama **12** min.

komandinis **24** min.

Pvz.: Pool 8

8 komandų asmeninis turnyras (8x1) laikas **12** min.

8 komandų komandinis turnyras (8x2) laikas **24** min.
... (16x1) laikas **12** min.
... (16x2) laikas **24** min.
... (16x3) laikas **12** min. ir t.t.
... (16x1) iki 2 pergaliu laikas - **36** min.
... (16x2) iki 2 pergaliu laikas - **48** min.
... (16x2) iki 3 pergaliu laikas - **72** min. ir t.t
Dažniausiai kuriami : (4,8,16,32) **32x1, 32x2, 32x3**

(Jei parinksite netinkamą laiką, parodys lentelę, su rekomenduojamu laiku,daryti mažesni laika negu yra rekomenduojamas- griežtai draudžiama.)

Turnyro pavadinimas - parenkamas automatiškai. (Galima susikurti savo, rekomenduojama palikti esama).

Komentaras - jūsų komentarą matys žaidėjai, turnyro informacijoje.(pvz BONUSINIS)

Trn prisijungimo slaptažodis - (palikti tuščią jei nėra, patartina nedėti jokio slaptažodžio).

Starto laikas - parenkamas automatiškai (esant reikalui, galima pakoreguoti).

Reitingų filtrai - galės registruotis žaidėjai, kurių reitingas yra ne mažesnis ir ne didesnis, nei jūsų nustatytas.Pvz: reitingas nuo 1600 iki 2000 - i turnyra eis tik kas turi reitinga nuo 1600 iki 2000 , pas ka reitingas 2100 taipogi negales dalyvauti.

Tai pat sukūrus turnyrą būtina laikytis šių taisyklių : <http://www.pulas.lt/web/trn.htm>

Užpildę lentelę, spaudžiame sukurti.

Kol turnyras neprasidėjęs, jį galima redaguoti. Prasidėjus turnyrui, jo ištrinti be **administratorių pagalbos nebegalėsite.**

Adminų sąrašą rasite parašę bet kuriame programos lange (privačiame, bendrame pokalbių lange) komandą **/admin**

Rengimas: 257948

Mano turnyrai | Schema | Pokalbiai

Mano rengiami turnyrai

257948 - Rycka_trn

Redaguoti | Sukurti naują

Pradėti | Skelbti viešai

Ištrinti | Komentaras:

Trn pokalbiai

Atnaujinti saraša

Serverio laikas: 2013-02-05; 18:33:57

Turnyro informacija

Id	257948
Pavadinimas	Rycka_trn
Būsena	neprasidėjęs
Raundo nr.	0
Raundo laikas(likęs)	-----
Žaid. porų sudarymas	lygiagrečiai
Komandų sk.	4(3)
Žaidėjų sk. komandoj	1
Starto laikas	2013-02-05; 18:39:58
Iki starto liko	0; 0:6:0
Starto sąlygos	kai reikiamas kom. sk.
Reitingo filtras	1000-5000
Pergalių sk. raunde	1
Laikas raundui	12
Sukūrimo laikas	2013-02-05; 18:29:41
Slaptažodis	(nėra)
Komentarai	Komentarai
Komandų sudėliojimas	atsitiktinis
Komandų atranka	tarp spėjusių užsiregistruo
Lygiųjų atveju perž.	geriausias žaidėjas raunde
Nugalėtojas	

Turnyro dalyviai

Bpool_adminas^1760

rycka30^1741

Rycka^1879

Ištrinti

Pravesti kom.

Rašyti rez.

Atportuoti laim.

Baigti raundą

Atnaujinti

Oponentai

Sukūrus turnyrą, jūs galėsite:

Skelbti viešai - turnyro reklamavimas bendrame pulo lange. Kad greičiau susirinktų į turnyrą žaidėjai, jūs **privalote**, jį reklamuoti! (Turnyras reklamuojamas nedažniau, kaip kartą per minutę).

Komentarai - reklamuojant turnyrą, žaidėjai galės matyti įrašytą frazę, arba jūsų pasirinktą tekstą.

Redaguoti - kol turnyras neprasidėjęs jį galima redaguoti: Pvz sukurtas per didelis turnyras ir i jį niekaip nesusirenka reikiamas žaidėjų skaičius, tokiu atveju butina atlikti pakeitimus.

Pradėti - draudžiama pradėti turnyrą, kol i jį nesusirinkęs reikiamas žaidėjų skaičius !

Komentarai : reklamuojant turnyrą, žaidėjai matys jūsų irasytą frazę.

Trn pokalbiai - turnyro pokalbiai. (Šiame lange galėsite stebėti turnyro eigą, jo schemą, kalbėtis su turnyro dalyviais) .

Ištrinti - ši komanda skirta ištrinti netinkamai sukurtai komandai (pvz necenzūrinu pavadinimu ir pan.), kurejas neturi teises ištrinti žaidėju is savo turnyro!

Sukurta turnyras:

Mano rengiami turnyrai

26152 - Rycka_trn

Redaguoti Sukurti naują

Pradėti Skelbti viešai

Ištrinti Komentaras:

Trn pokalbiai

Atnaujinti sąrašą

Serverio laikas: 2011-01-17; 18:55:54

Turnyro informacija

Id	26152
Pavadinimas	Rycka_trn
Būsena	prasidėjęs
Raundo nr.	1
Raundo laikas(likęs)	0:11:25
Žaid. porų sudarymas	lygiagrečiai
Komandų sk.	4(4)
Žaidėjų sk. komandoj	1
Starto laikas	2011-01-17; 18:55:20
Iki starto liko	-----
Starto sąlygos	kai reikiamas kom. sk.
Reitingo filtras	1000-5000
Pergalių sk. raunde	1
Laikas raundui	12
Sukūrimo laikas	2011-01-17; 18:51:38
Slaptažodis	(nėra)
Komentaras	Komentaras
Komandų sudėliojimas	atsitiktinis
Komandų atranka	tarp spėjusių užsiregistruo
Lygiųjų atveju perž.	geriausias žaidėjas raunde
Nugalėtojas	

Turnyro dalyviai

Rycka^1977

Bpool_adminas^1733

invisible^1660

robotas^1555

Ištrinti

Pravesti kom.

Rašyti rez.

Raportuoti laim

Baigti raundą

Oponentai

Rycka^1977:
Bpool_adminas^1733

Bpool_adminas^1733:
Rycka^1977

invisible^1660:
robotas^1555

robotas^1555:
invisible^1660

Atnaujinti

Kaip turnyre perkelti žaidėją, ar komandą?

Pasirenkate **Turnyro dalyviai**. (Prieš keldami komandą, ar jos narį **atnaujinkite** turnyrą) .

Pažymėkite komandą kurią kelsite (jei norima kelti visą komandą), spaudžiame **Pravesti komandą**.

Jei norite, komandiniame turnyre perkelti vieną žaidėją, pažymime žaidėją, kurį kelsite ir spaudžiate **Rašyti rez** (rezultatą įrašote **1-0**, pažymite priešininką ir spaudžiate **keisti**).

Rašyti rezultatą - jūs turite dalyvių lentelėje, pažymėti norimą žaidėją įrašyti rezultatą **1-0**, pažymėti priešininką ir spausti **keisti**. Jei turnyras iki dviejų pergalių, rezultate įrašote **2-0**.

Jeigu perkėlėte ne tą komandą, galima ją sugražinti i ankstesnį raundą. Pasirenkate komandą, kurią blogai perkėlėte, pakeičiate rezultatą **0-1** (jei komandinis - keičiate kiekvienam komandos nariui) ir spaudžiate **keisti**, tada pasirenkate komandą kurią turėjote perkelti, įrašote rezultatą **1-0** (jei komandinis, įrašote rezultatą visiems komandos nariams) ir spaudžiate **keisti**. Tada - **Pravesti kom.** (Schemeje matysite, kad komandos susikeitė vietomis). **Visa tai, turite atlikti neprasidėjus kitam raundui!**

Raportuoti laimėjimą - skirta, perkelti žaidėją asmeniname, arba vieną žaidėją komandiniame turnyre į kitą raundą. Turnyro dalyvių lentelėje pasirenkate žaidėją, kurį norite perkelti, pažymite jį, spaudžiate **raportuoti laimejimą**, pažymite priešininką ir spaudžiate **Raportuoti**.

Baigti raundą - kai norima užbaigti veikianti raundą (**nerekomenduojama**).