

Kaip sukurti turnyrą?

Turnyrus galima kurti, sužaidus pool8 - **2000**, pool9 - **300** ir snukeryje **200** partijų, arba tapus **elite** klubo nariu.

1. Iš **menu** pasirenkate, **turnyrai** ir spaudžiate **rengti**, arba klaviatūroje spaudžiate **F9** klavišą.
2. Atsidarius turnyrų lentelę, spaudžiate **sukurti naują**.
3. Naujo turnyro kūrimas:

Pvz.:

Komandų skaičius turnyre - pasirenkate kelių komandų turnyrą norite sukurti.

Žaidėjų skaičius komandoje - asmeniniame turnyre, vienas žaidėjas komandoje, komandiniame turnyre du ir daugiau žaidėjų.

Iki kiek pergalių raundas - dažniausiai kuriami, būna iki vienos pergalės, jei norite daugiau, pasirenkate skaičių.

Laikas raundui - pasirenkate kiek minučių vyks vienas raundas:

pool 8 asmeninis rekomenduojama **12** min.

komandinis rekomenduojama **24** min.

snukeryje asmeninis rekomenduojama **25** min.

komandinis rekomenduojama **50** min.

pool 9 asmeninis rekomenduojama **12** min.

komandinis **24** min.

Pvz.: **Pool 8**

8 komandų asmeninis turnyras (8x1) laikas **12** min.

8 komandų komandinis turnyras (8x2) laikas **24** min.

... (16x1) laikas **12** min.

... (16x2) laikas **24** min.

... (16x3) laikas **12** min. ir t.t.

(Jei parinksite netinkamą laiką, parodys lentelę, su rekomenduojamu laiku.)

Turnyro pavadinimas - parenkamas automatiškai. (Galima susikurti savo).

Komentaras - jūsų komentarą matys žaidėjai, turnyro informacijoje.

Trn prisijungimo slaptažodis - (palikti tuščią jei nėra).

Starto laikas - parenkamas automatiškai (esant reikalui, galima pakoreguoti).

Reitingų filtrai - galės registruotis žaidėjai, kurių reitingas yra ne mažesnis ir ne didesnis, nei jūsų nustatytas.

Užpildę lentelę, spaudžiame sukurti.

Kol turnyras neprasidėjęs, jį galima redaguoti. Prasidėjus turnyrui, jo ištrinti be **administratorių pagalbos nebegalėsite.**

Rengimas: 26152

Mano turnyrai | Schema | Pokalbiai

Mano rengiami turnyrai

26152 - Rycka_trn

Redaguoti | Sukurti naują

Pradėti | Skelbti viešai

Ištrinti | Komentaras:

Trn pokalbiai

Atnaujinti saraša

Serverio laikas: 2011-01-17; 18:55:54

Rycka: 0-0

Bpool_adminas: 0-0

invisible: 0-0

robotas: 0-0

Turnyro informacija

Id	26152
Pavadinimas	Rycka_trn
Būsena	pradėjęs
Raundo nr.	1
Raundo laikas(likęs)	0:11:25
Žaid. porų sudarymas	lygiagrečiai
Komandų sk.	4(4)
Žaidėjų sk. komandoj	1
Starto laikas	2011-01-17; 18:55:20
Iki starto liko	----
Starto sąlygos	kai reikiamas kom. sk.
Reitingo filtras	1000-5000
Pergalių sk. raunde	1
Laikas raundui	12
Sukūrimo laikas	2011-01-17; 18:51:38
Slaptažodis	(nėra)
Komentaras	Komentaras
Komandų sudėliojimas	atsitiktinis
Komandų atranka	tarp spėjusių užsiregistruo
Lygiųjų atveju perž.	geriausias žaidėjas raunde
Nugalėtojas	

Turnyro dalyviai

Rycka^1977

Bpool_adminas^1733

invisible^1660

robotas^1555

Ištrinti

Pravesti kom.

Rašyti rez.

Įaportuoti laim

Baigti raundą

Atnaujinti

Oponentai

Rycka^1977:
Bpool_adminas^1733

Bpool_adminas^1733:
Rycka^1977

invisible^1660:
robotas^1555

robotas^1555:
invisible^1660

Sukūrus turnyrą, jūs galėsite:

Skelbti viešai - turnyro reklamavimas bendrame pulo lange. Kad greičiau susirinktų į turnyrą žaidėjai, jūs **privalote**, jį reklamuoti! (Turnyras reklamuojamas nedažniau, kaip kartą per minutę).

Komentaras - reklamuojant turnyrą, žaidėjai galės matyti įrašytą frazę, arba jūsų pasirinktą tekstą.

Trn pokalbiai - turnyro pokalbiai. (Šiame lange galėsite stebėti turnyro eigą, jo schemą, kalbėtis su turnyro dalyviais).

Kaip turnyre perkelti žaidėją, ar komandą?

Pasirenkate **Turnyro dalyviai**. (Prieš keldami komandą, ar jos narį **atnaujinkite** turnyrą).

Pažymėkite komandą kurią kelsite (jei norima kelti visą komandą), spaudžiame **Pravesti komandą**. Jei norite, komandiniame turnyre perkelti vieną žaidėją, pažymime žaidėją, kurį kelsite ir spaudžiate **Rašyti rez** (rezultatą įrašote 1-0, pažymite priešininką ir spaudžiate **keisti**).

Rašyti rezultatą - jūs turite dalyvių lentelėje, pažymėti norimą žaidėją įrašyti rezultatą 1-0, pažymėti priešininką ir spausti **keisti**. Jei turnyras iki dviejų pergalių, rezultate įrašote 2-0. Jeigu perkėlėte ne tą komandą, galima ją sugražinti į ankstesnį raundą. Pasirenkate komandą, kurią blogai perkėlėte, pakeičiate rezultatą 0-1 (jei komandinis - keičiate kiekvienam komandos nariui) ir

spaudžiate [keisti](#), tada pasirenkate komandą kurią turėjote perkelti, įrašote rezultatą 1-0 (jei komandinis, įrašote rezultatą visiems komandos nariams) ir spaudžiate [keisti](#). Tada - [Pravesti kom.](#) (Schemoje matysite, kad komandos susikeitė vietomis). **Visa tai, turite atlikti neprasidėjus kitam raundui!**

Raportuoti laimėjimą - skirta, perkelti žaidėją asmeniname, arba vieną žaidėją komandiniame turnyre į kitą raundą. Turnyro dalyvių lentelėje pasirenkate žaidėją, kurį norite perkelti, pažymite jį, spaudžiate [raportuoti laimejimą](#), pažymite priešininką ir spaudžiate [Raportuoti](#).

Baigti raundą - kai norima užbaigti veikianti raundą (**nerekomenduojama**).